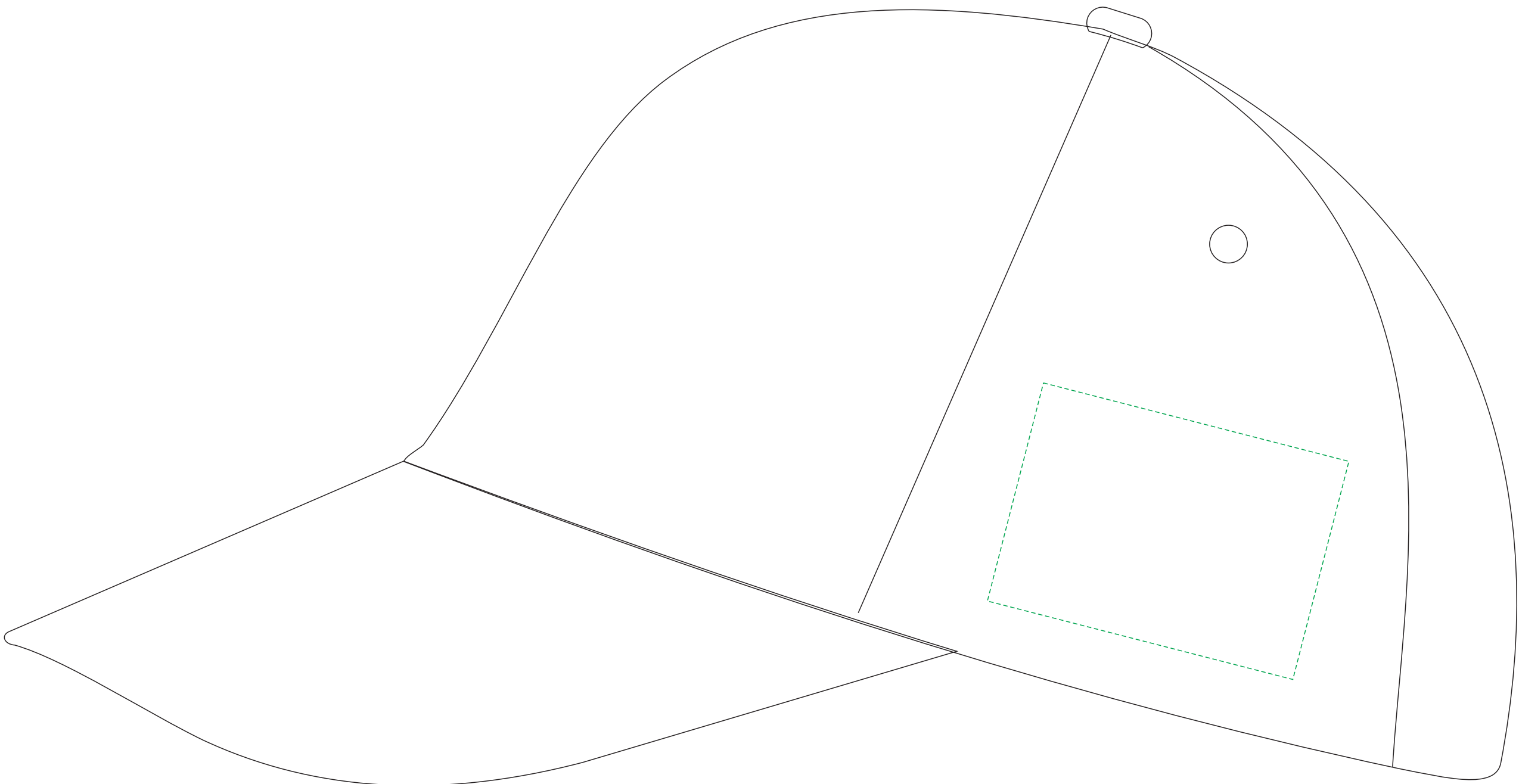
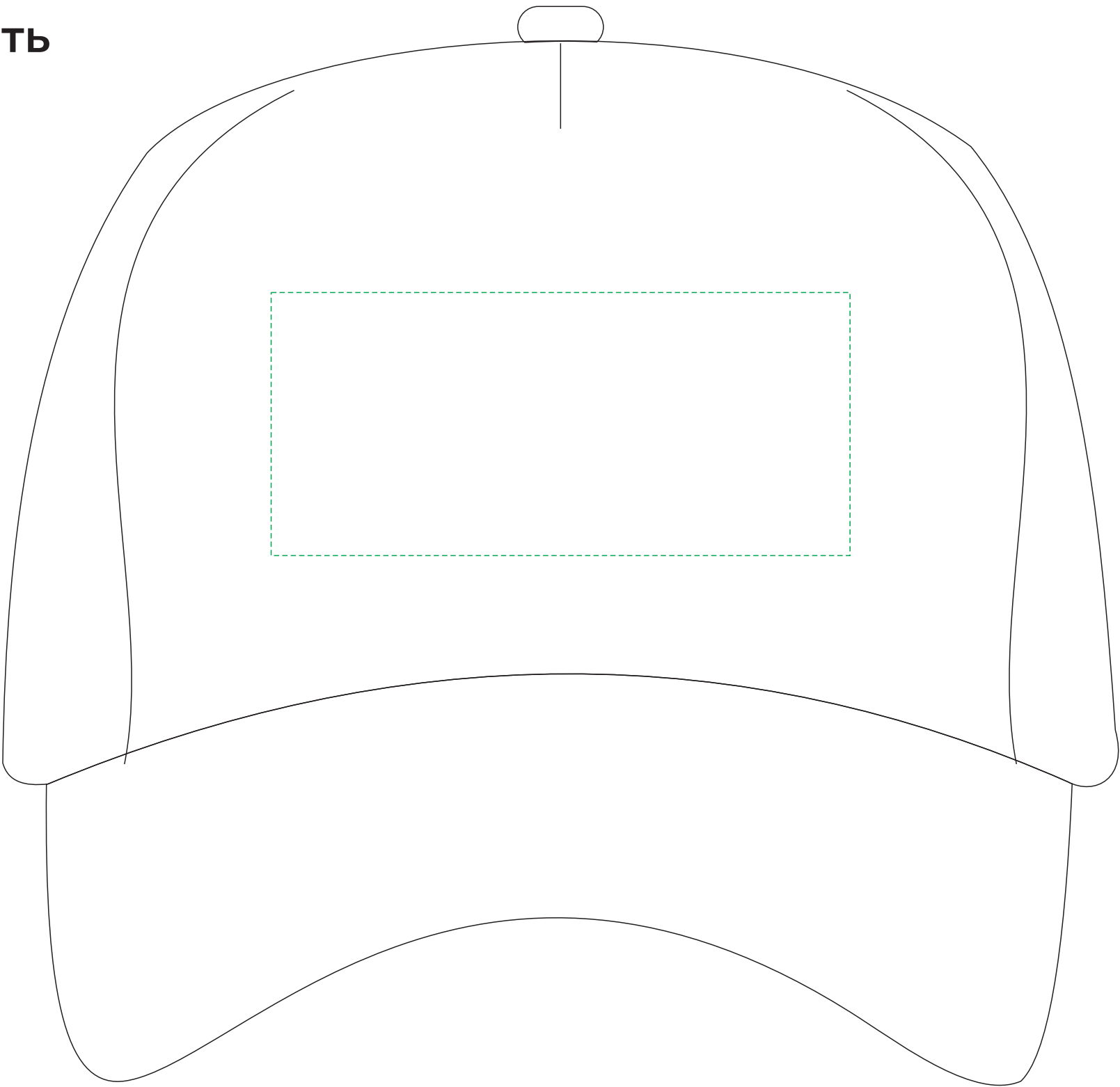


1. Расположите макет в шаблоне в пределах зеленого пунктира. Для наглядности можете задать цвет бейсболки и нанесения.

2. Убедитесь, что ваш макет соответствует техническим требованиям:

- все объекты векторные и имеют однотонную заливку в CMYK или Pantone;
- все шрифты в кривых;
- толщина линии превышает 0,5 мм и 0,7 мм для инверсий.

3. Сохраните в 13-17-й версии Corel’а или в EPS. Вы восхитительны!



Цвета бейсболок Stan Classic

